



**ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΜΕΣΗΣ ΤΕΧΝΙΚΗΣ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ**

28 Οκτωβρίου 2026

**Με μεγάλη επιτυχία ολοκληρώθηκε το Εργαστήρι Καινοτομίας 2026
Οι μαθητές και οι μαθήτριες δημιουργούν λύσεις για ένα βιώσιμο μέλλον**

Με ιδιαίτερη επιτυχία πραγματοποιήθηκε την Παρασκευή, 23 Οκτωβρίου 2026, στις εγκαταστάσεις του Ευρωπαϊκού Πανεπιστημίου Κύπρου, το **Εργαστήρι Καινοτομίας 2026**, το οποίο συνδιοργανώθηκε για τρίτη συνεχή χρονιά από τη Διεύθυνση Μέσης Τεχνικής Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης του Υπουργείου Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας, το Future Skills Hub, Κέντρο Διά Βίου Μάθησης του Ευρωπαϊκού Πανεπιστημίου Κύπρου, τη Γενική Διεύθυνση Ανάπτυξης του Υπουργείου Οικονομικών, το ΙΔΕΠ Διά Βίου Μάθησης και τον Επαρχιακό Οργανισμό Αυτοδιοίκησης Λευκωσίας (ΕΟΑ).

Η εκδήλωση τελούσε με την υποστήριξη της Αντιπροσωπείας της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην Κύπρο.

Στο Εργαστήρι συμμετείχαν 17 δημόσια και ιδιωτικά σχολεία Μέσης Γενικής και Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης, με συνολικά 150 μαθητές και μαθήτριες ηλικίας 15 έως 18 ετών, καθώς και 35 εκπαιδευτικούς. Οι συμμετέχοντες και οι συμμετέχουσες εργάστηκαν σε ομάδες των πέντε έως έξι ατόμων, αναπτύσσοντας καινοτόμες ιδέες και προτάσεις υπό την καθοδήγηση επαγγελματιών και ακαδημαϊκών από τον επιχειρηματικό τομέα, τη δημόσια διοίκηση και την πανεπιστημιακή κοινότητα, οι οποίοι ανέλαβαν τον ρόλο των μεντόρων.

Μέσα από τη συνεργασία, τον διάλογο και την επικοινωνιακή ανατροφοδότηση, οι μαθητικές ομάδες επεξεργάστηκαν τις ιδέες τους και παρουσίασαν τις προτάσεις τους ενώπιον κριτικής επιτροπής αποτελούμενης από ειδικούς. Η διαδικασία αυτή συνέβαλε ουσιαστικά στην καλλιέργεια σημαντικών δεξιοτήτων, όπως η ομαδικότητα, η κριτική σκέψη, η δημιουργικότητα, η επίλυση προβλημάτων, η επικοινωνία και η αποτελεσματική παρουσίαση ιδεών.

Κατά τη διάρκεια του Εργαστηρίου, οι μαθητές και οι μαθήτριες κλήθηκαν να αναπτύξουν καινοτόμες επιχειρηματικές ιδέες και πρακτικές λύσεις, εμπνευσμένες από τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης των Ηνωμένων Εθνών (Sustainable Development Goals - SDGs), προωθώντας την περιβαλλοντική προστασία, την αειφορία και την κοινωνική υπευθυνότητα. Την εκδήλωση χαιρέτισαν ο Πρόεδρος του Επαρχιακού Οργανισμού Αυτοδιοίκησης Λευκωσίας (ΕΟΑ), κ. Κωνσταντίνος Γιωρκάτζις, η Διευθύντρια του Future Skills Hub, Δρ Σίλια ΧατζηΧριστοδούλου, ο Επιθεωρητής του Υπουργείου Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας, κ. Κλεάνθης Κλεάνθους, ο Δρ Στυλιανός Μαυρομούστακος του ΙΔΕΠ, καθώς και η κα Λήδα Σκορδέλλη, Ανώτερη Λειτουργός Ανάπτυξης, Γενική Διεύθυνση Ανάπτυξης του Υπουργείου Οικονομικών.

Στους χαιρετισμούς τους, οι ομιλητές εξήραν τη σημασία της διοργάνωσης πρωτοβουλιών που ενθαρρύνουν την καινοτομία, τη δημιουργικότητα και την ανάπτυξη δεξιοτήτων, αναδεικνύοντας παράλληλα τον καθοριστικό ρόλο της εκπαίδευσης στην προώθηση της βιώσιμης ανάπτυξης. Ιδιαίτερη έμφαση δόθηκε στη σημασία της ενεργού συμμετοχής των παιδιών και των νέων σε δράσεις αυτού του χαρακτήρα, οι οποίες τους παρέχουν τη δυνατότητα να μετατρέπουν τις ιδέες τους σε εφαρμόσιμες λύσεις για πραγματικές κοινωνικές και περιβαλλοντικές προκλήσεις.

Παράλληλα, υπογραμμίστηκε ότι η συμμετοχή των νέων σε τέτοιες πρωτοβουλίες ενισχύει την περιβαλλοντική και κοινωνική τους συνείδηση, καλλιεργεί το πνεύμα συνεργασίας και υπευθυνότητας και ενδυναμώνει την πίστη στις δυνατότητές τους να συμβάλουν ενεργά στη διαμόρφωση ενός καλύτερου κόσμου.

Τα αποτελέσματα του τελικού διαγωνισμού

Οι μαθητικές ομάδες παρουσίασαν πρωτότυπες προτάσεις, αξιοποιώντας την τεχνολογία, την επιστημονική γνώση και τις αρχές της κυκλικής οικονομίας για την αντιμετώπιση σημαντικών περιβαλλοντικών προκλήσεων. Τα αποτελέσματα του τελικού διαγωνισμού διαμορφώθηκαν ως ακολούθως:

1ο Βραβείο

Β΄ Τεχνική και Επαγγελματική Σχολή Εκπαίδευσης και Κατάρτισης Λευκωσίας **Στόχος 14: Ζωή στο νερό**

Η ομάδα ανέδειξε το πρόβλημα της ανεπαρκούς καταγραφής και αναφοράς περιστατικών ρύπανσης στις θαλάσσιες και παράκτιες περιοχές της Κύπρου, επισημαίνοντας ότι πολλοί πολίτες δεν γνωρίζουν πού και με ποιον τρόπο μπορούν να ενημερώσουν τις αρμόδιες αρχές. Στο πλαίσιο της παρουσιάσής της, παρέθεσε στοιχεία για περιστατικά απορριμμάτων στις κυπριακές παραλίες και πετρελαιοκηλίδων που, σύμφωνα με τα δεδομένα που παρουσιάστηκαν, δεν έχουν αναφερθεί.

Για την αντιμετώπιση του προβλήματος, η ομάδα πρότεινε την ανάπτυξη της ψηφιακής εφαρμογής **BlueLink AI Cyprus**, η οποία αξιοποιεί την τεχνητή νοημοσύνη για να διευκολύνει τους πολίτες στην καταγραφή και αναφορά περιστατικών που απειλούν τα υδάτινα οικοσυστήματα, όπως η παρουσία πλαστικών, εγκαταλελειμμένων δικτύων και άλλων αποβλήτων στο νερό, καθώς και περιστατικών θαλάσσιας ρύπανσης ή νεκρών ψαριών. Η εφαρμογή υποστηρίζει την ανάλυση φωτογραφιών, προτείνει αυτόματα την κατηγοριοποίηση των περιστατικών και εντοπίζει ελλιπή στοιχεία, διευκολύνοντας τη δημιουργία ολοκληρωμένων αναφορών προς τους αρμόδιους φορείς. Παράλληλα, περιλαμβάνει δυνατότητες έξυπνης υποστήριξης και χαρτογραφικής απεικόνισης των περιστατικών, με στόχο την έγκαιρη ενημέρωση και την αποτελεσματικότερη αντιμετώπισή τους.

Ιδιαίτερη έμφαση δόθηκε στην ηθική και υπεύθυνη αξιοποίηση της τεχνολογίας, με την τεχνητή νοημοσύνη να λειτουργεί υποστηρικτικά, χωρίς να υποκαθιστά την ανθρώπινη κρίση ή τις αρμοδιότητες των αρμόδιων αρχών. Επιπλέον, η ομάδα ανέδειξε τη σημασία της περιβαλλοντικής εκπαίδευσης, ενσωματώνοντας στην ιδέα της εφαρμογής ειδική ενότητα για παιδιά με εκπαιδευτικά παιχνίδια, που αποσκοπούν στην καλλιέργεια περιβαλλοντικής συνείδησης από μικρή ηλικία και στην ευαισθητοποίηση της νέας γενιάς για την προστασία των υδάτων και της υδρόβιας ζωής.

Το μήνυμα της ομάδας συνοψίζεται στο μότο: **«Παρατηρούμε. Συνδεόμαστε. Προστατεύουμε.»**, αναδεικνύοντας πώς η τεχνολογική καινοτομία, η συμμετοχή των πολιτών και η περιβαλλοντική εκπαίδευση μπορούν να συνδυαστούν για την προστασία του θαλάσσιου περιβάλλοντος και τη διαμόρφωση ενός πιο βιώσιμου μέλλοντος.

2ο Βραβείο

Λύκειο Κύκκου Β΄ Λευκωσίας

Στόχος 13: Δράση για το κλίμα

Η ομάδα παρουσίασε μια καινοτόμο πρόταση για την παραγωγή βιοκαυσίμων, και συγκεκριμένα βιοντίζελ, από το λίπος προνυμφών της μαύρης στρατιωτικής μύγας (black soldier fly), οι οποίες εκτρέφονται με τη χρήση οργανικών αποβλήτων.

Η προτεινόμενη λύση βασίζεται στη συλλογή υπολειμμάτων τροφίμων από ξενοδοχειακές μονάδες, μέσω ειδικών κάδων και οργανωμένου συστήματος ενημέρωσης για την παραλαβή τους. Τα οργανικά απόβλητα αξιοποιούνται ως τροφή για τις προνύμφες, ενώ το λίπος που παράγεται υποβάλλεται σε κατάλληλη χημική επεξεργασία, ώστε να προκύψει βιοκαύσιμο.

Σύμφωνα με την παρουσίαση της ομάδας, το παραγόμενο βιοντίζελ θα μπορούσε να αξιοποιηθεί σε διάφορους τομείς, όπως οι μεταφορές και η βιομηχανία, συμβάλλοντας στη μείωση των εκπομπών αερίων του θερμοκηπίου σε σύγκριση με τα συμβατικά ορυκτά καύσιμα.

Η πρόταση συνδέει την αντιμετώπιση της κλιματικής αλλαγής με την ορθολογική διαχείριση των οργανικών αποβλήτων και τις αρχές της κυκλικής οικονομίας, αναδεικνύοντας τις δυνατότητες μετατροπής αποβλήτων σε χρήσιμους ενεργειακούς πόρους. Παράλληλα, η ομάδα αναφέρθηκε σε σχετική εφαρμογή από επιχείρηση στα Ηνωμένα Αραβικά Εμιράτα, υπογραμμίζοντας τις προοπτικές αξιοποίησης της ιδέας.

3ο Βραβείο

Λύκειο Αγίου Σπυρίδωνα, Λεμεσός

Στόχος 6: Καθαρό νερό και αποχέτευση

Η ομάδα επικεντρώθηκε στην πρόκληση της εξοικονόμησης νερού, αναδεικνύοντας την ανάγκη για αποτελεσματικότερο εντοπισμό διαρροών στα οικιακά συστήματα ύδρευσης. Αφετηρία της πρότασης αποτέλεσε το γεγονός ότι, ενώ οι έξυπνοι μετρητές συμβάλλουν στην παρακολούθηση της κατανάλωσης νερού, οι πολίτες εξακολουθούν να αντιμετωπίζουν δυσκολίες στον έγκαιρο εντοπισμό διαρροών στο εσωτερικό των κατοικιών τους.

Για την αντιμετώπιση του προβλήματος, οι μαθητές και οι μαθήτριες πρότειναν την εφαρμογή **Home Water**, ένα έξυπνο σύστημα που συνδυάζει δεδομένα από έξυπνους μετρητές και αισθητήρες υγρασίας, με σκοπό τη συνεχή παρακολούθηση της κατανάλωσης νερού και την έγκαιρη ανίχνευση ασυνήθιστης ροής.

Η εφαρμογή ειδοποιεί τους χρήστες για πιθανές διαρροές, παρέχει εξατομικευμένες εισηγήσεις για εξοικονόμηση νερού και, σε περιπτώσεις σοβαρής διαρροής, μπορεί να διακόπτει αυτόματα την παροχή μέσω ηλεκτρικής βαλβίδας.

Επιπρόσθετα, η αξιοποίηση στοιχείων παιχνιδοποίησης (gamification) αποσκοπεί στην ενίσχυση της συμμετοχής των πολιτών και στην καλλιέργεια κουλτούρας υπεύθυνης κατανάλωσης. Το όραμα της ομάδας συνοψίζεται στην επιδίωξη η εφαρμογή να μην περιορίζεται στην καταγραφή της σπατάλης νερού, αλλά να συμβάλλει ουσιαστικά στην πρόληψή της.

Βράβευση και αναγνώριση της μαθητικής δημιουργικότητας

Οι τρεις νικήτριες ομάδες τιμήθηκαν σε ειδική τελετή βράβευσης, κατά την οποία έλαβαν δωροεπιταγές και άλλα δώρα από τους συνδιοργανωτές, τους χορηγούς και συνεργαζόμενα καταστήματα τεχνολογικών προϊόντων.

Με την ολοκλήρωση του διαγωνισμού, ο κ. Πανίκος Πουργουρίδης, επικεφαλής της Αντιπροσωπίας της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην Κύπρο συνεχάρη θερμά όλες τις μαθητικές ομάδες για τη δημιουργικότητα, την πρωτοτυπία και την ποιότητα των προτάσεών τους. Παράλληλα, προσκάλεσε τους μαθητές και τις μαθήτριες να επισκεφθούν το γραφείο του, τονίζοντας ότι αυτό παραμένει πάντοτε ανοικτό στους νέους, στις ιδέες και στις πρωτοβουλίες τους. Η πρόσκληση αυτή αποτέλεσε έμπρακτη έκφραση της στήριξής του προς τη μαθητική δημιουργικότητα και της ενθάρρυνσης της ενεργού συμμετοχής των νέων σε δράσεις που συμβάλλουν στη διαμόρφωση ενός βιώσιμου μέλλοντος.

Το σύνολο των μαθητικών προτάσεων ξεχώρισε για την πρωτοτυπία, τη δημιουργικότητα και τον καινοτόμο χαρακτήρα του, επιβεβαιώνοντας το υψηλό επίπεδο των συμμετεχόντων και την ικανότητά τους να προσεγγίζουν σύνθετα προβλήματα με κριτική σκέψη, επιστημονική γνώση και διάθεση για συνεργασία.

Ο έντονος συναγωνισμός και η ποιότητα των παρουσιάσεων κατέδειξαν ότι οι μαθητές και οι μαθήτριες μπορούν να αναπτύξουν ουσιαστικές και εφαρμόσιμες προτάσεις με θετικό κοινωνικό και περιβαλλοντικό αντίκτυπο, όταν τους παρέχονται τα κατάλληλα ερεθίσματα, η καθοδήγηση και οι ευκαιρίες για δημιουργική έκφραση.

Το **Υπουργείο Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας** εκφράζει τις θερμές του ευχαριστίες και τα συγχαρητήριά του προς όλους τους μαθητές, τις μαθήτριες και τους εκπαιδευτικούς που

συμμετείχαν στο Εργαστήρι, καθώς και προς τους συνδιοργανωτές, τους μέντορες, τα μέλη της κριτικής επιτροπής, τους εκπροσώπους της Αντιπροσωπείας της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην Κύπρο, τους χορηγούς και όλους όσοι συνέβαλαν στην επιτυχή πραγματοποίηση της διοργάνωσης.

Το Εργαστήρι Καινοτομίας αποτελεί μια σημαντική πρωτοβουλία που ενισχύει τη σύνδεση της εκπαίδευσης με τις πραγματικές ανάγκες της κοινωνίας, προάγει την καλλιέργεια δεξιοτήτων του 21ου αιώνα και ενθαρρύνει τους νέους να αναλαμβάνουν ενεργό ρόλο στη διαμόρφωση ενός βιώσιμου μέλλοντος.

