



ΚΥΠΡΙΑΚΗ  
ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

## ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ

Αρ. Φακ.: 04.25.003.004.001, 07.19.022.001  
Αρ. Τηλ.: 22800651/652  
Αρ. Φαξ.: 22428273  
Email.: [circulartech@schools.ac.cy](mailto:circulartech@schools.ac.cy)

2 Οκτωβρίου 2024

Διευθυντές/Διευθύντριες  
Δημόσιων Σχολείων  
Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης,  
Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης και  
Ιδιωτικών Σχολείων Μέσης Εκπαίδευσης

### **Θέμα: Εργαστήριο Καινοτομίας με τίτλο “Hackathon - Digital Skills for Teenagers”** *Στο πλαίσιο του Ευρωπαϊκού Έτους Δεξιότητων*

Αναφορικά με το πιο πάνω θέμα, πληροφορείστε ότι η Διεύθυνση Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης του Υπουργείου Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας, σε συνεργασία με το Future Skills Hub, το νέο τμήμα του Ευρωπαϊκού Πανεπιστημίου Κύπρου, διοργανώνει ένα καινοτόμο και πρωτοποριακό εργαστήριο, με στόχο την καλύτερη προετοιμασία των μαθητών και μαθητριών για το ψηφιακό μέλλον.

2. Το εργαστήριο απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες 16-18 ετών, Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης (Δημόσιας και Ιδιωτικής) και Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης, και θα πραγματοποιηθεί την Παρασκευή, **22 Νοεμβρίου 2024, από τις 9:00 π.μ. μέχρι τις 4:00 μ.μ.** στις εγκαταστάσεις του Ευρωπαϊκού Πανεπιστημίου Κύπρου.

3. Στόχος του εργαστηρίου είναι η ενθάρρυνση για πρωτοβουλία και ανάπτυξη καινοτόμων εφαρμογών. Ο όρος “**Hackathon**” αναφέρεται σε έναν συνεργατικό μαραθώνιο δημιουργίας και καινοτομίας ή ένα σύγχρονο εργαλείο καινοτομίας, στο πλαίσιο του οποίου μαθητές/μαθήτριες από διαφορετικούς κλάδους και πεδία/ειδικότητες θα ενώσουν τις γνώσεις, δεξιότητες και ικανότητές τους και μέσα από καθοδήγηση και εποικοδομητική ανατροφοδότηση από μέντορες που θα βρίσκονται στον χώρο, θα αποκομίσουν πολύτιμες γνώσεις και εμπειρίες, θα αναπτύξουν κομβικές δεξιότητες για το μέλλον όπως **τις ψηφιακές τους δεξιότητες**, θα συμμετάσχουν σε διαγωνισμό και θα δημιουργήσουν πρωτότυπα προϊόντα ή υπηρεσίες, στη βάση πραγματικών προβλημάτων και επιχειρηματικών προκλήσεων. Συγκεκριμένα, θα συνεργαστούν μεταξύ τους σε μικρές ομάδες και θα αναπτύξουν νέα τεχνολογικά και καινοτόμα προϊόντα, όπως εφαρμογές για κινητά τηλέφωνα και διαδικτυακές εφαρμογές. Επιπλέον, η συμμετοχή τους θα δώσει το έναυσμα για να αναπτύξουν οριζόντιες δεξιότητες (Soft Skills), όπως η συνεργασία και η επίλυση προβλημάτων, καθώς και δεξιότητες παρουσίασης και επικοινωνίας, ενισχύοντας παράλληλα την ευαισθητοποίησή τους σε ζητήματα που αφορούν στην καινοτομία.

4. Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου, οι μαθητές/μαθήτριες θα έχουν τη δυνατότητα να συνεργαστούν με ειδικούς στον τομέα της τεχνολογίας, καινοτομίας και της βιωσιμότητας, καθώς και με ακαδημαϊκούς που προέρχονται από επιχειρήσεις, δημόσιους οργανισμούς και πανεπιστήμια, οι οποίοι/οποίες θα λειτουργούν ως μέντορες, προσφέροντας καθοδήγηση στους/στις συμμετέχοντες/συμμετέχουσες για τον σχεδιασμό μίας καινοτόμου επιχειρηματικής ιδέας.

5. Με την ολοκλήρωση του εργαστηρίου, οι συμμετέχουσες ομάδες θα παρουσιάσουν τις ιδέες τους σε κριτική επιτροπή για αξιολόγηση. Θα ακολουθήσει τελετή βράβευσης για τις τρεις (3) πιο καινοτόμες ιδέες. Οι τρεις (3) ομάδες που θα διακριθούν θα λάβουν πλούσια δώρα από τις εταιρείες-χορηγούς της εκδήλωσης.

6. Στο εργαστήρι έχουν τη δυνατότητα να συμμετάσχουν όλα τα σχολεία Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης και Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης, καθώς και Ιδιωτικά Σχολεία, τα οποία παρακαλούνται όπως ενημερώσουν το εκπαιδευτικό τους προσωπικό για τον διαγωνισμό και τη δυνατότητα συμμετοχής των μαθητών/μαθητριών. Κάθε σχολείο έχει δικαίωμα εγγραφής μέχρι και τριών (3) ομάδων, που θα αποτελούνται το ελάχιστον από πέντε (5) και το μέγιστο από έξι (6) μαθητές/μαθήτριες η κάθε μία.

#### **Γενικές πληροφορίες:**

- Νικητές και βραβεία: Οι τρεις (3) νικήτριες ομάδες θα λάβουν, ως βραβείο, πλούσια δώρα από καταστήματα με τεχνολογικά προϊόντα.
- Συνοδοί/Εκπαιδευτικό προσωπικό: Οι μαθητές και μαθήτριες θα πρέπει να συνοδεύονται από εκπαιδευτικούς, κατά προτίμηση με υπόβαθρο στη Μηχανική Ηλεκτρονικών Υπολογιστών, στην Πληροφορική, στη Μηχανολογία, στην Αρχιτεκτονική/Πολιτική Μηχανική, στις Γραφικές Τέχνες και Πολυμέσα, στη Βιολογία, στις Θετικές Επιστήμες, στη Χημεία και στα Οικονομικά/Επιχειρηματικότητα, με στόχο τη συμμετοχή τους ως μέντορες των ομάδων.
- Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης, θα προσφερθούν από τους χορηγούς γεύματα σε όλους/όλες τους/τις παρευρισκόμενους/παρευρισκόμενες.
- Το κόστος της μεταφοράς των μαθητών/μαθητριών από και προς το σχολείο θα καλυφθεί από τους συνδιοργανωτές.

7. Για διευκρινίσεις σχετικά με το εργαστήρι, οι ενδιαφερόμενοι/ενδιαφερόμενες μπορούν να απευθύνονται στην κα. Στέφανη Θεοφάνους, στο τηλέφωνο 22 669266 ή στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο [startup@euc.ac.cy](mailto:startup@euc.ac.cy) ή στην κα Αννίτα Επαμεινώνδα, στο τηλέφωνο 22800874 ή στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο [aepaminonda@schools.ac.cy](mailto:aepaminonda@schools.ac.cy)

**Δήλωση συμμετοχής μέχρι τις 8 Νοεμβρίου 2024** μέσω ηλεκτρονικής φόρμας:

<https://forms.office.com/e/DnbZ04sk29>



Δρ Ηλίας Μαρκάτζης  
Διευθυντής  
Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής  
Εκπαίδευσης και Κατάρτισης



Δρ Γιώργος Κουτσίδης  
Αναπληρωτής Διευθυντής  
Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης