



**ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ**

29 Οκτωβρίου 2025

Με μεγάλη επιτυχία ολοκληρώθηκε το Εργαστήριο Καινοτομίας για τους Στόχους της Βιώσιμης Ανάπτυξης των Ηνωμένων Εθνών

Με ιδιαίτερη επιτυχία πραγματοποιήθηκε την Παρασκευή, 24 Οκτωβρίου 2025, στις εγκαταστάσεις του Ευρωπαϊκού Πανεπιστημίου Κύπρου, το **Εργαστήριο Καινοτομίας για τους Στόχους της Βιώσιμης Ανάπτυξης των Ηνωμένων Εθνών**. Το εργαστήριο διοργάνωσε για δεύτερη συνεχή χρονιά η Διεύθυνση Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης του Υπουργείου Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας, σε συνεργασία με το Future Skills Hub, τη Γενική Διεύθυνση Ανάπτυξης του Υπουργείου Οικονομικών και το ΙΔΕΠ Διά Βίου Μάθησης, με την υποστήριξη του Οργανισμού Νεολαίας Κύπρου, της εταιρείας Amdocs και της Green Energy Group. Η εκδήλωση τελούσε υπό την αιγίδα του Γραφείου της Επιτρόπου Περιβάλλοντος και Ευημερίας των Ζώων.

Στο εργαστήριο συμμετείχαν 17 σχολεία, δημόσια και ιδιωτικά, της Μέσης Γενικής Εκπαίδευσης και της Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης με συνολικά 150 μαθητές και μαθήτριες ηλικίας 15 έως 18 ετών. Οι συμμετέχοντες/συμμετέχουσες εργάστηκαν σε 25 ομάδες, τις οποίες καθοδήγησαν 35 εκπαιδευτικοί, καθώς και μέντορες προερχόμενοι από οργανισμούς και εταιρείες, όπως το ΙΔΕΠ, ο Οργανισμός Νεολαίας, η εταιρεία Amdocs και η Green Energy.

Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου, οι μαθητές και μαθήτριες είχαν την ευκαιρία να αναπτύξουν καινοτόμες επιχειρηματικές ιδέες και λύσεις που συνδέονται με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs) των Ηνωμένων Εθνών, προωθώντας την αειφορία και την κοινωνική υπευθυνότητα. Ο διαγωνισμός περιλάμβανε τρεις παράλληλους διαγωνισμούς, ανάλογα με τον στόχο βιώσιμης ανάπτυξης που επέλεξε κάθε ομάδα. Στη συνέχεια, οι νικήτριες ομάδες των τριών κατηγοριών διαγωνίστηκαν στον τελικό γύρο για την ανάδειξη της τελικής νικήτριας ομάδας.

Τα αποτελέσματα του τελικού διαγωνισμού είχαν ως εξής:

- **1ο Βραβείο: Falcon Λευκωσίας**, με θέμα τον **Στόχο 11 – Βιώσιμες Πόλεις και Κοινότητες**

Η ομάδα παρουσίασε την πρωτοποριακή ιδέα **“AirTree”**, ένα φυσικό παγκάκι τεχνολογίας που καθαρίζει τον αέρα, παράγει ενέργεια μέσω φωτοβολταϊκών και προσφέρει φωτισμό LED, συνδυάζοντας περιβαλλοντική και κοινωνική καινοτομία. Η πρόταση συμβάλλει στη δημιουργία καθαρών, ασφαλών και φιλόξενων δημόσιων χώρων, προωθώντας τη βιωσιμότητα και την ενεργό συμμετοχή των πολιτών.

- **2ο Βραβείο: Παγκύπριο Γυμνάσιο Λευκωσίας, με θέμα τον Στόχο 2 – Μηδενική Πείνα**

Η ομάδα ανέπτυξε το **“Zero Hunger PGL”**, μια ψηφιακή πλατφόρμα που συνδέει δωρητές τροφίμων με οικογένειες και οργανισμούς που έχουν ανάγκη, μειώνοντας τη σπατάλη τροφίμων και τον περιβαλλοντικό της αντίκτυπο. Η πρόταση στηρίζεται σε συνεργασίες με δήμους, εταιρείες μεταφοράς τροφίμων και φιλανθρωπικούς φορείς, ενισχύοντας παράλληλα την κοινωνική αλληλεγγύη και την εκπαίδευση των πολιτών στη μείωση αποβλήτων.

- **3ο Βραβείο: Α΄ Τεχνική Σχολή Λευκωσίας, με θέμα τον Στόχο 15 – Ζωή στη Στεριά.**

Η ομάδα **“Green Soldiers”** παρουσίασε την καινοτόμα ιδέα του μικρού οικολογικού «κήπου» εστιάζοντας στην προστασία της βιοποικιλότητας στις πόλεις με τη χρήση ψηφιακών εργαλείων και αισθητήρων παρακολούθησης.

Όλες οι προτεινόμενες λύσεις των ομάδων ήταν εντυπωσιακές, καινοτόμες και δημιουργικές, γεγονός που κατέδειξε το υψηλό επίπεδο των μαθητών και μαθητριών και τη δέσμευσή τους στη δημιουργία ενός βιώσιμου μέλλοντος. Ο ανταγωνισμός υπήρξε ιδιαίτερα έντονος, καθώς όλες οι ομάδες παρουσίασαν εξαιρετικά εμπνευσμένες προτάσεις με ουσιαστικό κοινωνικό και περιβαλλοντικό αντίκτυπο.

Το Υπουργείο Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας εκφράζει θερμά συγχαρητήρια σε όλους τους/τις μαθητές, μαθήτριες και εκπαιδευτικούς που συμμετείχαν, καθώς και στους συνεργάτες και υποστηρικτές της εκδήλωσης για τη συμβολή τους στην επιτυχή διεξαγωγή του Εργαστηρίου.

Μπράβο στα παιδιά για τη δημιουργικότητα, το πάθος και την αφοσίωσή τους στην προώθηση των αξιών της βιώσιμης ανάπτυξης!