



ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ
ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ

Αρ. Φακ.: 05.24.002.025.005
Αρ. Τηλ.: 22 402391
E-mail: info@cyearn.pi.ac.cy



ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ
ΚΥΠΡΟΥ
2252 ΛΕΥΚΩΣΙΑ

2 Οκτωβρίου 2026

Διευθυντές/Διευθύντριες
Δημόσιων και Ιδιωτικών Σχολείων
Δημοτικής, Μέσης Γενικής και Μέσης Τεχνικής
και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης

Θέμα: Συμμετοχή σχολικών μονάδων στη Δράση «Ενσωμάτωση Τεχνολογιών Εκτεταμένης Πραγματικότητας (eXtended Reality - XR) στην Εκπαίδευση», μέσω του Ψηφιακά Υποστηριζόμενου Περιβάλλοντος Μάθησης (ΨΥΠΜ), για τη σχολική χρονιά 2026-2027

Αναφορικά με το πιο πάνω θέμα, σας ενημερώνουμε ότι το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου, μέσω του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας, προσφέρει κατά τη σχολική χρονιά 2026-2027 την πιο πάνω Δράση, στο πλαίσιο του Ψηφιακά Υποστηριζόμενου Περιβάλλοντος Μάθησης (ΨΥΠΜ).

Το ΨΥΠΜ (<https://digilearn.pi.ac.cy>) αποτελεί ένα σύγχρονο και ευέλικτο περιβάλλον μάθησης, το οποίο υποστηρίζει την επιμόρφωση, τον μαθησιακό σχεδιασμό, τον πειραματισμό, την εφαρμογή και τη διάχυση καινοτόμων παιδαγωγικών πρακτικών. Δεν περιορίζεται σε έναν φυσικό χώρο, αλλά επεκτείνεται στον ευρύτερο ψηφιακό και διαδικτυακό χώρο. Το ΨΥΠΜ φιλοξενεί σύγχρονες ψηφιακές τεχνολογίες, συμπεριλαμβανομένων των τεχνολογιών εκτεταμένης πραγματικότητας, πακέτων εκπαιδευτικής ρομποτικής, ανθρωποειδών ρομπότ, τρισδιάστατων τεχνολογιών και προσομοιώσεων, διαδραστικών επιφανειών και φορητών ψηφιακών συσκευών.

Στην παρούσα φάση, προσφέρεται η συγκεκριμένη Δράση για την παιδαγωγική αξιοποίηση των τεχνολογιών εκτεταμένης πραγματικότητας. Η Δράση αξιοποιεί την εμπειρία, την τεχνογνωσία, τον εξειδικευμένο εξοπλισμό και τις καλές πρακτικές που έχουν αναπτυχθεί μέσα από επιμορφώσεις εκπαιδευτικών, συνεργασίες με Επιθεωρητές/Επιθεωρήτριες, Συμβούλους και εκπαιδευτικούς διαφορετικών ειδικοτήτων, εφαρμογές στη διδακτική πράξη και ανάπτυξη διαθεματικών μαθητικών έργων, με ιδιαίτερη έμφαση στη δημιουργία διαδραστικών εικονικών περιηγήσεων 360°.

Ο όρος **Τεχνολογίες Εκτεταμένης Πραγματικότητας (eXtended Reality - XR)** περιλαμβάνει τις τεχνολογίες Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality - AR), Εικονικής Πραγματικότητας (Virtual Reality - VR) και Μεικτής Πραγματικότητας (Mixed Reality - MR). Οι τεχνολογίες αυτές επιτρέπουν την προβολή και την αλληλεπίδραση με τρισδιάστατο ψηφιακό περιεχόμενο, καθώς και τη διερεύνηση και τη δημιουργία εικονικών και επαυξημένων περιβαλλόντων μάθησης.



Η Δράση περιλαμβάνει βιωματική επιμόρφωση και υποστήριξη εκπαιδευτικών, σύνδεση των τεχνολογιών XR με τα Αναλυτικά Προγράμματα, συν-σχεδιασμό μαθησιακών παρεμβάσεων και πρακτική εφαρμογή με μαθητές και μαθήτριες. Βασικό μαθητικό παραδοτέο αποτελεί η συνεργατική δημιουργία μιας Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360° - Περιβάλλοντος Μάθησης, η οποία μπορεί να συνδέεται με το Αναλυτικό Πρόγραμμα, το Σχέδιο Δράσης της σχολικής μονάδας, την τοπική κοινότητα ή άλλα Προγράμματα και Δράσεις.

Η υποστήριξη θα παρέχεται μέσω διά ζώσης ή/και εξ αποστάσεως επιμορφωτικών και συντονιστικών συναντήσεων. Ανάλογα με τις ανάγκες των σχολικών μονάδων και την εξέλιξη της Δράσης, θα πραγματοποιούνται επισκέψεις υποστήριξης στα συμμετέχοντα σχολεία. Επιπρόσθετα, θα μπορεί να διατίθεται, με τη μορφή δανεισμού και βάσει διαθεσιμότητας, εξειδικευμένος εξοπλισμός του ΨΥΠΜ. Η υλοποίηση θα προσαρμόζεται στο επίπεδο ψηφιακής ετοιμότητας, στις προηγούμενες εμπειρίες και στις ιδιαίτερες ανάγκες κάθε σχολικής μονάδας.

Με στόχο τη διασφάλιση ποιοτικής και εξατομικευμένης υποστήριξης, την αποτελεσματική αξιοποίηση του διαθέσιμου εξοπλισμού και την επιτυχή ολοκλήρωση των μαθητικών έργων, θα επιλεγεί **περιορισμένος αριθμός σχολικών μονάδων**. Τα σχολεία που θα επιλεγούν θα ορίσουν συντονιστή/συντονίστρια και σχολική ομάδα για την οργάνωση και υλοποίηση της Δράσης.

Με την επιτυχή ολοκλήρωση της Δράσης, θα χορηγηθεί βεβαίωση συμμετοχής στους/στις εκπαιδευτικούς που θα έχουν ενεργό συμμετοχή. Επιπλέον, τα μαθησιακά αποτελέσματα και τα έργα που θα παραχθούν από τα σχολεία θα μπορούν να παρουσιαστούν στην ετήσια Τελική Ημερίδα του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας, η οποία πραγματοποιείται προς το τέλος της σχολικής χρονιάς.

Η αναλυτική περιγραφή, οι βασικές υποχρεώσεις των σχολικών μονάδων, το χρονοδιάγραμμα και η διαδικασία συμμετοχής παρατίθενται στο Παράρτημα της παρούσας εγκυκλίου.

Οι Διευθυντές και οι Διευθύντριες των σχολικών μονάδων που ενδιαφέρονται να συμμετάσχουν θα πρέπει να υποβάλουν αίτηση ηλεκτρονικά μέσω του διαδικτυακού περιβάλλοντος εγγραφών του ΠΙ, στη διεύθυνση <https://www.pi-eggrafes.ac.cy> (στην κατηγορία «Ενσωμάτωση Τεχνολογιών Εκτεταμένης Πραγματικότητας (eXtended Reality - XR) στην Εκπαίδευση»), μέχρι και τη **Δευτέρα, 19 Οκτωβρίου 2026, ώρα 23:59**. Η υποβολή της αίτησης θα γίνεται μόνο μέσω του λογαριασμού της σχολικής μονάδας.

Υπεύθυνος συντονισμού και υλοποίησης της Δράσης: Δρ Χρίστος Ρουσιάς, Καθηγητής Παιδαγωγικού Ινστιτούτου roushias.ch@cyearn.pi.ac.cy Τηλέφωνο: 22402391.

Για γενικότερες διευκρινίσεις που αφορούν στον Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας, μπορείτε να επικοινωνείτε με την Προϊσταμένη του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας, Αναστασία Οικονόμου, economou.a@cyearn.pi.ac.cy Τηλέφωνο: 22402333.


(Δρ Έλενα Χατζηκακού)
Διευθύντρια
για Γενικό Διευθυντή

Κοιν.: ΔΜΤΕΕΚ
Αναπλ. ΔΜΓΕ
ΔΔΕ



Δράση «Ενσωμάτωση Τεχνολογιών Εκτεταμένης Πραγματικότητας (eXtended Reality - XR) στην Εκπαίδευση»

Σύντομη περιγραφή

Η Δράση απευθύνεται σε σχολικές μονάδες Δημοτικής, Μέσης Γενικής και Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης. Σκοπός της είναι η εξοικείωση των εκπαιδευτικών με τις Τεχνολογίες Επαυξημένης, Εικονικής και Μεικτής Πραγματικότητας, καθώς και η παιδαγωγικά τεκμηριωμένη αξιοποίησή τους στη διδακτική πράξη. Μέσα από βιωματική επιμόρφωση, μαθησιακό σχεδιασμό και πρακτική εφαρμογή, οι εκπαιδευτικοί θα έχουν την ευκαιρία να διερευνήσουν τρόπους σύνδεσης των τεχνολογιών XR με τα Αναλυτικά Προγράμματα και τις ανάγκες της σχολικής τους μονάδας.

Παράλληλα, οι μαθητές και οι μαθήτριες θα εξοικειωθούν βιωματικά με εφαρμογές XR και εικονικά περιβάλλοντα και θα μεταβούν σταδιακά από τον ρόλο του χρήστη στον ρόλο του δημιουργού. Βασικό μαθητικό παραδοτέο αποτελεί η συνεργατική δημιουργία μιας **Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360° - Περιβάλλοντος Μάθησης**, με την προσέγγιση της Μάθησης βάσει Έργου (Project-Based Learning). Η εικονική περιήγηση μπορεί να αφορά τη σχολική μονάδα ή μέρος της, την τοπική κοινότητα, έναν χώρο ιστορικού, πολιτιστικού ή φυσικού ενδιαφέροντος ή μια θεματική ενότητα του Αναλυτικού Προγράμματος και να εμπλουτίζεται με κείμενα, φωτογραφίες, βίντεο, αφηγήσεις, συνεντεύξεις, ηχητικά αρχεία και άλλες μαθητικές δημιουργίες.

Η ανάπτυξη του έργου θα πραγματοποιείται σε διαδοχικά στάδια, τα οποία, μαζί με τα κατάλληλα ψηφιακά εργαλεία και τις σχετικές τεχνικές διαδικασίες, θα παρουσιάζονται κατά τις επιμορφωτικές και υποστηρικτικές συναντήσεις. Η πορεία υλοποίησης θα προσαρμόζεται στις ανάγκες, στο επίπεδο ψηφιακής ετοιμότητας, στις προηγούμενες εμπειρίες και στον προγραμματισμό κάθε σχολικής μονάδας. Δεν απαιτείται προηγούμενη εμπειρία με τεχνολογίες XR ούτε κατοχή εξειδικευμένου εξοπλισμού από το σχολείο.

Υποστήριξη των σχολικών μονάδων

Κάθε σχολική μονάδα που θα επιλεγεί θα ορίσει συντονιστή/συντονίστρια και μικρή ομάδα εκπαιδευτικών ως ομάδα-πυρήνα της Δράσης XR. Η ομάδα αυτή θα συμμετέχει στις επιμορφωτικές και συντονιστικές συναντήσεις και, σε συνεργασία με τη Διεύθυνση και τους υπόλοιπους εκπαιδευτικούς που θα εμπλακούν, θα συντονίζει την υλοποίηση της Δράσης στο σχολείο.

Η **αρχική επιμόρφωση** θα μπορεί να προσφέρεται από κοινού σε ομάδες εκπαιδευτικών από περισσότερες σχολικές μονάδες και να πραγματοποιείται στο ΨΥΠΜ, στο Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου, σε συμμετέχον σχολείο ή σε άλλον κατάλληλο χώρο. Θα περιλαμβάνει βιωματική γνωριμία με τις τεχνολογίες XR, παρουσίαση ενδεικτικών εφαρμογών και δραστηριοτήτων, καθώς και παραδειγμάτων διαδραστικών εικονικών περιηγήσεων 360° που έχουν δημιουργηθεί από μαθητές και μαθήτριες. Ανάλογα με τις ανάγκες και τον προγραμματισμό της Δράσης, μέρος της επιμόρφωσης και του συντονισμού θα μπορεί να παρέχεται και εξ αποστάσεως.

Κατά τη διάρκεια της σχολικής χρονιάς θα παρέχεται καθοδήγηση και ανατροφοδότηση για τον μαθησιακό σχεδιασμό, την εφαρμογή των δραστηριοτήτων και την ανάπτυξη του μαθητικού έργου. Όπου κρίνεται αναγκαίο και είναι οργανωτικά εφικτό, θα μπορούν να πραγματοποιούνται επισκέψεις υποστήριξης ή συν-διδασκαλίας στα σχολεία. Θα μπορεί, επίσης, να παραχωρείται, βάσει διαθεσιμότητας, εξειδικευμένος εξοπλισμός του ΨΥΠΜ, όπως φορητές συσκευές, συστήματα Εικονικής ή Μεικτής Πραγματικότητας και κάμερες 360°.

Υποχρεώσεις

Οι σχολικές μονάδες που θα επιλεγούν για συμμετοχή αναμένεται να:

- ορίσουν συντονιστή/συντονίστρια και μικρή ομάδα εκπαιδευτικών ως ομάδα-πυρήνα της Δράσης XR, η οποία θα συντονίζει την υλοποίησή της και θα έχει υποστηρικτικό και πολλαπλασιαστικό ρόλο στη σχολική μονάδα
- εξασφαλίσουν τη συμμετοχή της ομάδας-πυρήνα ή και άλλων εκπαιδευτικών στις επιμορφωτικές και συντονιστικές συναντήσεις
- σχεδιάσουν και να εφαρμόσουν τουλάχιστον μία μαθησιακή δραστηριότητα με αξιοποίηση τεχνολογιών XR
- εμπλέξουν ενεργά μαθητές και μαθήτριες στη συνεργατική δημιουργία μιας Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360° - Περιβάλλοντος Μάθησης
- ολοκληρώσουν και να παρουσιάσουν το μαθητικό έργο εντός του συμφωνημένου χρονοδιαγράμματος
- συμμετέχουν στην παρακολούθηση και αποτίμηση της Δράσης, μέσω σύντομων ερωτηματολογίων που θα συμπληρώσουν εκπαιδευτικοί και μαθητές/μαθήτριες στην αρχή και στο τέλος της συμμετοχής τους.

Η σχολική μονάδα θα μεριμνά, όπου απαιτείται, για τη λήψη των απαραίτητων συγκαταθέσεων, την προστασία των προσωπικών δεδομένων, των πνευματικών δικαιωμάτων και της ιδιωτικότητας των συμμετεχόντων/συμμετεχουσών, καθώς και για την υπεύθυνη χρήση, ασφαλή φύλαξη και έγκαιρη επιστροφή εξοπλισμού που θα παραχωρηθεί προσωρινά.

Σε κάθε δημόσια, έντυπη ή διαδικτυακή αναφορά θα αναφέρεται ο πλήρης τίτλος της Δράσης και ότι αυτή υλοποιείται μέσω του ΨΥΠΜ του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου Κύπρου. Τα μαθητικά έργα θα μπορούν να παρουσιάζονται στην Τελική Ημερίδα του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας και σε άλλες σχολικές εκδηλώσεις ή δράσεις διάχυσης.

Διασυνδέσεις με άλλα Προγράμματα και Δράσεις

Η συμμετοχή στη Δράση XR είναι αυτοτελής και δεν προϋποθέτει συμμετοχή σε άλλο Πρόγραμμα του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας ή του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου Κύπρου. Σχετικές πληροφορίες για τα Προγράμματα του Τομέα περιλαμβάνονται στην [εγκύκλιο](#) ημερομηνίας 18 Σεπτεμβρίου 2026.

Για σχολεία που συμμετέχουν και σε άλλα Προγράμματα ή Δράσεις, η εικονική περιήγηση μπορεί να λειτουργήσει ως πρόσθετο περιβάλλον δημιουργίας, τεκμηρίωσης και διάχυσης της εργασίας τους. Ενδεικτικά, μπορεί να συνδεθεί με το Πρόγραμμα «**Καινοτόμα Σχολεία και Εκπαιδευτικοί Πυρήνες**», να εμπλουτιστεί με βίντεο και συνεντεύξεις από το

«Καταγράφουμε τη Μνήμη», με podcasts και αφηγήσεις από το **Μαθητικό Διαδικτυακό Ραδιόφωνο**, με δημιουργίες από το «**Ασφαλές Σχολείο για το Διαδίκτυο**» ή με δράσεις των «**Ψηφιακών Πρωτοπόρων**». Μπορεί, επίσης, να ενταχθεί στο Ενιαίο Σχέδιο Βελτίωσης της σχολικής μονάδας και στο Σχέδιο Δράσης για την [Επαγγελματική Μάθηση των εκπαιδευτικών](#).

Ενδεικτικά παραδείγματα προηγούμενων εφαρμογών – μαθητικών έργων

Ενδεικτικά παραδείγματα μαθητικών έργων Διαδραστικών Εικονικών Περιηγήσεων 360° και μαθησιακών δραστηριοτήτων με αξιοποίηση τεχνολογιών XR μπορούν να μελετηθούν μέσα από τις **Παρουσιάσεις** σχολικών μονάδων σε σχετικές Ετήσιες Ημερίδες του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου:

- Ημερίδα «**Ψηφιακή Εκπαίδευση: Εξελίξεις και Παιδαγωγικές Πρακτικές**», 8 Ιουνίου 2023 www.pi.ac.cy/digitaleducpi2023
- Ημερίδα «**Συνδεόμαστε, Ενημερωνόμαστε, Ενδυναμώνομαστε: Η Ψηφιακή Εκπαίδευση στην εποχή της Τεχνητής Νοημοσύνης**», 14 Ιουνίου 2024 www.pi.ac.cy/digitaleducpi2024
- Ημερίδα «**Εκπαίδευση για την Ψηφιακή Πολιτότητα σ' έναν Κόσμο Τεχνητής Νοημοσύνης**», 30 Απριλίου 2025 www.pi.ac.cy/digitaleducpi2025
- Ημερίδα «**Ψηφιακή Ανθεκτικότητα και Ευημερία: Ενδυνάμωση των Εκπαιδευτικών του Σήμερα**», 30 Απριλίου 2026 www.pi.ac.cy/digitaleducpi2026

Βεβαίωση συμμετοχής

Με την επιτυχή ολοκλήρωση της Δράσης θα χορηγείται βεβαίωση συμμετοχής στους/στις εκπαιδευτικούς που θα έχουν ενεργό συμμετοχή στις επιμορφωτικές και υποστηρικτικές συναντήσεις, στον σχεδιασμό και στην εφαρμογή μαθησιακής δραστηριότητας, στην ανάπτυξη του μαθητικού έργου και στην αποτίμηση της Δράσης.

Συμμετοχή

Κατά τη διαδικασία επιλογής θα λαμβάνονται υπόψη η υποστήριξη της Διεύθυνσης, η δυνατότητα συγκρότησης ομάδας-πυρήνα, η πρόθεση ενεργού εμπλοκής εκπαιδευτικών και μαθητών/μαθητριών και η δυνατότητα ολοκλήρωσης του μαθητικού έργου εντός της σχολικής χρονιάς.

Η αίτηση συμμετοχής θα περιλαμβάνει βασικά στοιχεία του σχολείου και του/της προτεινόμενου/προτεινόμενης συντονιστή/συντονίστριας, σύντομη περιγραφή μιας **αρχικής** ιδέας για το μαθητικό έργο και τις προσδοκίες της σχολικής μονάδας από τη συμμετοχή της.

Σημαντικές ημερομηνίες

Το ειδικότερο χρονοδιάγραμμα επιμόρφωσης, εφαρμογής και ανάπτυξης του μαθητικού έργου θα διαμορφωθεί σε συνεννόηση με κάθε σχολική μονάδα. Μέχρι την Τελική Ημερίδα αναμένεται να έχει αναπτυχθεί ένα λειτουργικό και παρουσιάσιμο μέρος της Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360°. Ο εμπλουτισμός και η τελική διαμόρφωση του έργου θα μπορούν να συνεχιστούν μέχρι τη λήξη της σχολικής χρονιάς.

Ημερομηνία ή χρονική περίοδος	Χώρος	Περιγραφή
Δευτέρα, 19 Οκτωβρίου 2026, ώρα 23:59	https://www.pi-eggrafes.ac.cy	Καταληκτική ημερομηνία υποβολής αίτησης συμμετοχής
Νοέμβριος - Δεκέμβριος 2026	Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, σχολική μονάδα ή/και διαδικτυακά	Αρχική επικοινωνία, προγραμματισμός και εισαγωγική επιμόρφωση των ομάδων-πυρήνων
Νοέμβριος 2026 - Απρίλιος 2027	Σχολικές μονάδες ή/και διαδικτυακά	Μαθησιακές εφαρμογές XR, καθοδήγηση και ανάπτυξη του μαθητικού έργου, με δυνατότητα πραγματοποίησης έως έξι υποστηρικτικών συναντήσεων, ανάλογα με τις ανάγκες και την πορεία υλοποίησης
Πέμπτη, 20 Μαΐου 2027 (προκαταρκτική ημερομηνία)	Θα ανακοινωθεί αργότερα	Παρουσίαση λειτουργικού και αντιπροσωπευτικού μέρους της Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360° στην Τελική Ημερίδα του Τομέα Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας
Μέχρι τη λήξη της σχολικής χρονιάς	Σχολική μονάδα ή/και διαδικτυακά	Περαιτέρω εμπλουτισμός και ολοκλήρωση της Διαδραστικής Εικονικής Περιήγησης 360°